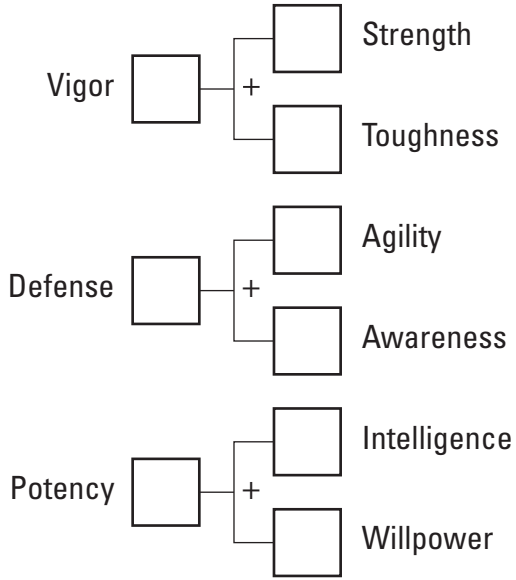


17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2

ATTRIBUTES

x2



SKILLS

x1

NAME

VITALS

Player:
Companion:

CONCEPT

WOUNDS

	↓ ↓	Size	↑ ↑
Tgh	3	2 1 0 1 2 3	
1	○	○ ○ ○ ○ ○ ○	△
2	○	○ ○ ○ ○ ○ ○	△
3	○	○ ○ ○ ○ ○ ○	△
4	○	○ ○ ○ ○ ○ ○	△
5	○	○ ○ ○ ○ ○ ○	△
6	○	○ ○ ○ ○ ○ ○	△
7	○	○ ○ ○ ○ ○ ○	△
8	○	○ ○ ○ ○ ○ ○	△
9	○	○ ○ ○ ○ ○ ○	△
10	○	○ ○ ○ ○ ○ ○	△
11	○	○ ○ ○ ○ ○ ○	△

POTENCY • VIGOR

TRAITS

x3

COST

ATTRIBUTES

+ SKILLS

+ TRAITS

+ POWERS

= TOTAL

17
16
15
14
13
12
11
10
9
8
7
6
5
4
3
2

NAME	SKILL	EFFECTS	DESCRIPTION	COST
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> P V INST / SUST	RANGE AREA ⊗			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> P V INST / SUST	RANGE AREA ⊗			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> P V INST / SUST	RANGE AREA ⊗			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> P V INST / SUST	RANGE AREA ⊗			
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> P V INST / SUST	RANGE AREA ⊗			

